Как использовать одну игру с учениками разного уровня

Материалы для преподавателя • Playclass

Одну игру можно использовать с детьми разного уровня, меняя длину ответа и объём помощи. В Monster Maker начинающий называет цвет и часть тела, более уверенный ученик описывает персонажа или задаёт уточняющий вопрос. Ниже показано, как распределить роли, подобрать речевые опоры и постепенно их убрать. Общая картинка остаётся знакомой, а задача у каждого ученика посильная.

Перед занятием

Выберите одну речевую цель, покажите общий пример и оставьте последнюю попытку без открытой подписи. Это предлагаемый сценарий, который нужно адаптировать под ученика.

Этап	Действие
Начало	Повторить знакомые слова и понять правило.
Практика	Сначала сказать ответ, затем выполнить действие и проверить.
Перенос	Изменить картинку или ситуацию и убрать готовую подпись.

Речевые опоры и проверка

Попытка	Опора / ключ
Describe a friendly monster with two body-part details.	It has three eyes.
Change one detail and describe it again.	It has got two ears.
Ask your partner about a hidden drawing.	Has it got blue eyes?

Связанный материал: https://playclass.su/blog/one-game-different-levels/

Игровые уровни A1-B2 - ориентиры активности. Озвучка не записывает речь ребёнка; учитель слушает устный ответ.

Student cards: Monster Maker

Cut out the cards. Listen, name and explain. Work with a partner, then swap roles.

eyes eyes	ears ears	nose nose	arms arms
legs legs	eyebrows eyebrows	fingers fingers	one one
two two	three three	four four	

Try without the screen

1. Describe a friendly monster with two body-part details.
2. Change one detail and describe it again.
3. Ask your partner about a hidden drawing.

My answer: _____

_____

Check: I named it myself / I used a hint / I will practise again.